



Défi 17

LA BIBLE LE GRAND DÉFI

L'ARMURE DE DIEU

ÉPHÉSIENS 6.10-17

Buts

Eviter de faire du mal.

Dieu est bon.



Timing

Accueil	5 min
Découverte du thème	5 min
Animation	60 min
Texte biblique	5 min
Chants	15 min
Activité créative	10min
Signification	20 min
Questions	10 min
Conclusion	5-10 min
Activités supplémentaires	20-30 min



Matériel

Accueil : aucun matériel

Découverte du thème : aucun matériel

Animation : aucun matériel

- Papier journal (grande quantité)
- Scotch

Conclusion :

- Bracelets WWJD

Activités supplémentaires :

- Ballons de baudruche
- 2 chaises
- 2 chapeaux
- 2 paires de chaussures
- 2 ceintures
- 2 vestes
- 2 cuillères
- 2 balles de ping-pong





Disposition de la salle

Aucune disposition spéciale est nécessaire.
Un soldat en armure est affiché au mur ([annexe 1](#))



Accueil

- Les enfants et adultes sont accueillis par le ou les animateurs
- L'animateur présente les différents intervenants
- Prière



Découverte du thème

CLIP

Passer un petit clip montrant des personnes qui tombent en faisant du vélo (il y en a tout plein sur YouTube)

Relever le fait que l'on peut se faire mal en vélo.
Souligner que mettre un casque en faisant du vélo permet d'éviter de se faire mal.

C'est pour cela qu'il nous donne des choses à mettre pour éviter de se faire mal.



Animation

TEXTE BIBLIQUE

Lire le texte biblique (Éphésiens 6.10-17)
Relever les six armes, mais annoncer qu'il faut retenir les valeurs avant les armes.

- Ceinture : la vérité
- Cuirasse : la justice
- Sandales : le zèle pour annoncer de la Bonne Nouvelle
- Bouclier : la foi
- Casque : le salut
- Epée : l'Esprit, la Parole de Dieu

Variante (peut être faite au culte de l'enfance) :
Avoir les six images ([annexe 2](#)) avec leur « valeur » au dos, les cacher dans une pièce, que les enfants puissent les chercher. Ceux qui les trouveront devront essayer d'expliquer ce que cela signifie pour eux.

CHANTS

Dieu est bon pour moi

JEM Kids 28

Quand l'Esprit de Dieu

JEM 152

Dieu est bon

JEM 340

Venez louez le Seigneur

JEM 604

ACTIVITÉ CRÉATIVE

CRÉATION D'UNE ARMURE :

Former plusieurs équipes multi-générationnelles. Par équipe, choisir une personne qui va faire le soldat. Avec du papier journal et du scotch, les autres doivent créer l'armure sur le soldat. Faire la photo du soldat avec son équipe.

À la fin, faire venir les «soldats» vers l'avant et demander à l'un d'entre eux de citer une arme et la valeur correspondante. Expliquer plus concrètement ce que signifient les armes (cf. explication ci-dessous). Prendre un autre soldat en papier journal et faire la même chose que précédemment. Ainsi de suite jusqu'à avoir expliqué toutes les armes.



SIGNIFICATION

SIGNIFICATION DES ARMES :

>> La ceinture de la vérité :

La vérité, c'est quoi ?

La vérité, c'est être authentique, cohérent, pouvoir faire confiance. C'est dire ou faire ce qui est en lien avec la réalité.

Attention, un « petit » mensonge en entraîne un autre...

Histoire du berger qui avait un chèvre qui appelait « au secours ! » en disant qu'un loup voulait la manger. Chaque fois, le berger sortait pour venir à son secours, mais par les deux premières fois ce n'était pas la vérité. Quand elle cria pour la troisième fois, le berger ne la crut pas, mais cette fois, le loup était là.. Comment cela pourrait se terminer ?

Une ceinture sert à tenir un pantalon afin de ne pas le perdre : si l'on n'en met pas et que le pantalon tombe... c'est la honte. De la même manière, peut-on dire quand on ment, et que l'on découvre qu'on a menti... que l'on peut se trouver mal.

C'est important de dire la vérité, même si elle n'est pas toujours facile à dire. On se sent mieux quand on dit la vérité.

>> La cuirasse de justice :

La cuirasse protège le coeur, qui est fait pour aimer, rire... mais surtout vivre.

La justice, c'est déterminer ce qui est bon et bien. C'est délimiter le bien du mal.

La justice, c'est aussi, dans la société, aider les gens à vivre correctement en communauté. Elle pose des règles pour bien vivre ensemble.

La justice est très importante, sinon cela peut mener à la haine, aux pleurs...

Jésus est juste et pourtant il a vécu l'injustice. Il sait ce qu'est l'injustice et nous pouvons lui demander de nous aider si nous avons l'impression d'être victime d'injustice.

Il est possible de prendre l'exemple de Salomon avec les 2 femmes et le bébé. C'est un exemple concret d'action avec justice (1 Rois 3.16-28)

>> Les sandales, zèle pour annoncer la Bonne Nouvelle :

Le zèle, c'est avoir le feu et le dynamisme de dire, d'annoncer et de vivre la Bonne Nouvelle.

La Bonne Nouvelle, c'est le chemin que Jésus nous propose de vivre. Avoir le salut et vivre le salut.

Exemple : les Béatitudes, le Sermon sur la Montagne (Matthieu 5-7).

Les chaussures sont faites pour marcher, aller de l'avant, mais aussi pour éviter de se faire mal aux pieds. Vivre concrètement ce zèle, cela peut être : parler de Jésus autour de nous, dire la joie que Jésus nous a donnée, qu'il est mort et ressuscité, qu'il aime le monde entier, mais aussi vivre concrètement selon les principes que Jésus me transmet ; aimer l'autre, vouloir le bien des gens avec qui nous vivons...

>> Le bouclier de la foi :

La foi, c'est un élan du coeur qui nous fait adhérer à Jésus. C'est dire je crois.

La foi, c'est le contenu de ce que nous croyons. C'est dire que je crois en...

La foi, c'est une action concrète de tous les jours. C'est dire : « je crois donc j'agis ».

La foi, c'est Dieu qui place en l'homme et la femme la capacité de croire en Lui.

La foi c'est :

Croire que Jésus existe, qu'il est vivant et à côté de nous, même si nous ne le voyons pas. Croire que Jésus est notre bouclier, qu'il nous sauve et nous protège de beaucoup de dangers.

Croire que Jésus est la vérité, qu'il ne nous ment pas et que ce qu'il nous dit et nous demande de faire est pour notre bien.

Le bouclier est là pour nous protéger des flèches et nous mettre à l'abri. Une foi ancrée nous protège des flèches de pensées et de philosophies ambiantes. Il y a tellement de courants de pensées, qu'il n'est pas facile de savoir ce qui est bon et juste. La foi que Dieu nous donne nous aide à nous protéger de tout cela. Non pas de l'ignorer, mais de savoir faire la part des choses.

>> Le casque du salut :

Reprendre un exemple de la vidéo du début des chutes en vélo. En quoi, le casque est utile en vélo.

Le salut, c'est accepter Jésus comme ami, comme celui qui nous sauve, qui nous aime, qui nous protège. C'est avoir la vie éternelle.

Jésus qui nous protège, c'est avoir ses pensées en nous pour éviter d'avoir des pensées qui peuvent nous faire du mal.

Jésus qui nous protège, c'est, parfois, voir concrètement des miracles qui font que l'on ne se fait pas mal.

Jésus qui nous protège, c'est savoir qu'il est toujours avec nous quoi qu'il arrive.

>> **L'épée de l'Esprit, qui est la Parole de Dieu :**

L'épée est faite pour se défendre. Mais c'est aussi la seule arme qui peut attaquer.

C'est important de connaître la Bible. C'est la vérité qui va nous aider à découvrir le chemin de Dieu, mais aussi à affirmer ce qui est juste, bon et vrai. Exemple : histoire de Jésus dans le désert (Matthieu 4,1-11).

Mais il n'y a pas que la Parole, la Bible, il y a aussi l'Esprit. Nous avons besoin de lui pour qu'il nous aide à comprendre vraiment ce qui est écrit. L'Esprit, c'est celui qui fait que la Bible n'est plus en deux dimensions, mais devient en trois dimensions. Le Saint-Esprit en nous nous fait comprendre que ce qui est dit est VRAI.

N'oublions pas que Dieu nous donne cette armure pour notre bien. Il veut notre bien. Il veut nous éviter de nous faire mal.

QUESTIONS

Discuter par groupe de ce qu'est la vérité, le salut, la foi, le zèle à annoncer l'Évangile, la justice et de la Parole de Dieu. Écouter leurs questions et vérifier qu'ils ont compris.

- Comment vivre cela tous les jours ? Possibilité de reprendre le témoignage qui se trouve sur le site ou si celui qui fait ce défi en a un personnel, c'est encore mieux. (plus parlant)
- Qui sont les ennemis ?
- En quoi cette armure est-elle une protection ?
- Quel est le but de Dieu quand il nous demande de revêtir cette armure ?

Pour les plus petits, possibilité de colorier un soldat ([annexe 3](#)).

Conclusion

Ceux qui sont habillés en « papier journal » sont différents des autres, on les remarque. Le fait de porter les armes nous rend aussi différents, mais est-ce que notre entourage le voit ? Il n'est pas toujours facile d'être différent, mais oserons-nous l'être ?

Demander aux enfants s'ils se souviennent pourquoi Dieu nous donne cette armure.

- Éviter de se faire mal
- Dieu est bon

Lire le Psaume 100 v.5

Offrir un bracelet WWJD

Avoir ce bracelet permet de se souvenir qu'en pensant à cette question What Will Jesus Do ? (Que ferait Jésus à ta place ?) est une manière de revêtir l'armure.

Ces bracelets s'achètent dans les librairies chrétiennes.



Activités supplémentaires pour le culte de l'enfance

JEU : BALLONS À FAIRE ÉCLATER

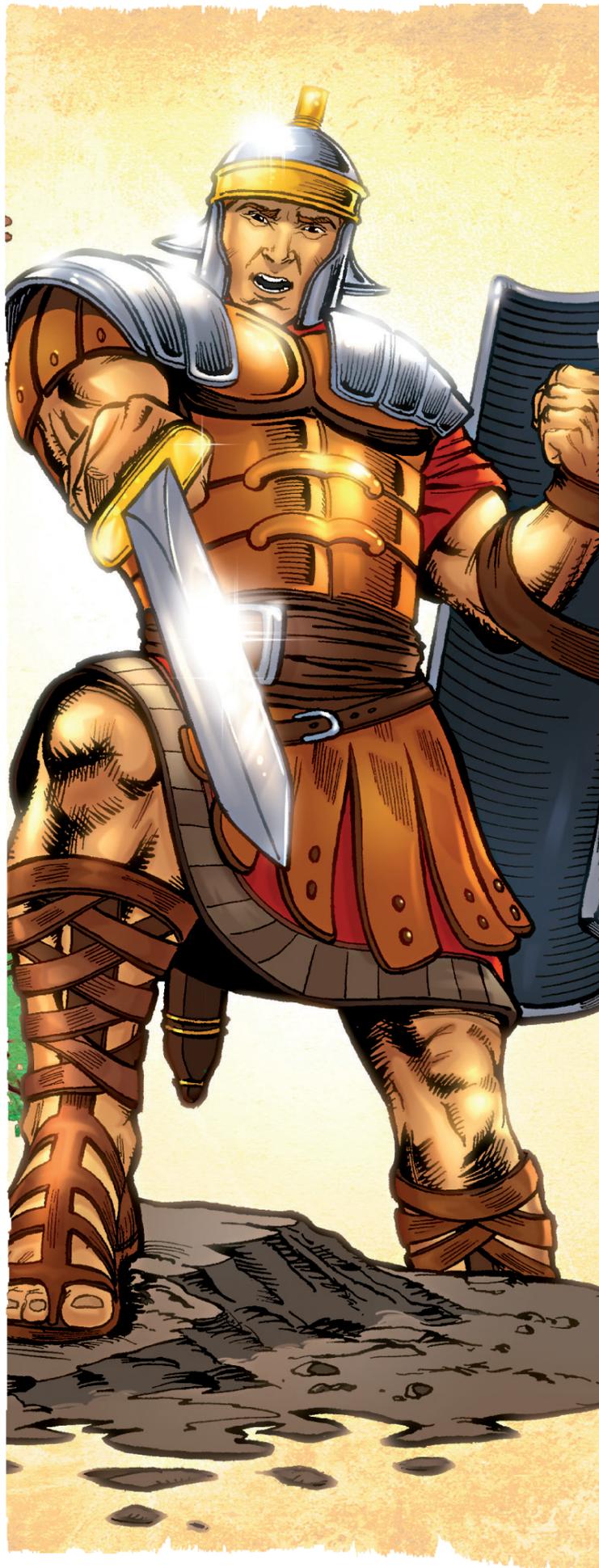
Faire des équipes. Chaque équipe est en colonne. Au signal donné, chaque enfant court jusqu'à une chaise, gonfle un ballon, le noue, s'assoit dessus pour le faire éclater. L'animateur veillera à être présent pour aider à nouer ou à faire éclater le ballon si nécessaire. Ensuite, l'enfant retourne vers son équipe. La première équipe est celle où tous les enfants ont fait éclater un ballon.

JEU : COURSE À L'ARMURE

C'est une course de relais. Former des équipes ou garder les mêmes. L'enfant doit mettre un chapeau, des chaussures, une ceinture, une veste, prendre une cuillère avec une balle de ping-pong dans la cuillère. Il doit courir jusqu'à un point défini par l'animateur. En faire le tour. Revenir et transmettre ses habits au suivant. La première équipe est celle dont tous les enfants ont couru.



But : faire découvrir les « armes » au travers du jeu, relever que c'est important de les avoir toutes.





PLIER

LE ZÈLE DE L'ANNONCE DE LA BONNE NOUVELLE



PLIER

LE SALUT



PLIER

LE FOI



PLIER

LA VÉRITÉ



PLIER

L'ESPRIT, LA PAROLE



PLIER

LA JUSTICE

