



Défi 11

LA BIBLE LE GRAND DÉFI

UNE BONNE NOUVELLE

Luc 2.8-20

Buts



Encourager à transmettre la Bonne Nouvelle autour de nous.

Appuyer sur le fait que Dieu a choisi des personnes appartenant à toutes les catégories de la société.

Timing

Accueil	5 min
Jeu	15-20 min
Découverte du thème	15 min
Animation	45-65 min
Chants	15 min
Texte biblique	20 min
Activité créative	10-20 min
Conclusion	5 min



Matériel

Accueil : aucun matériel

Jeu : aucun matériel

Découverte du thème :

- Crayons de couleur
- Feuilles avec phrases imprimées (bonnes nouvelles fictives)

- Feuilles blanches
- Panneau ou Flipchart

Animation :

- Petites cartes de couleur
- Stylos/crayons

Conclusion : aucun matériel





Disposition de la salle

Aucune disposition spéciale n'est nécessaire.



Accueil

- Les enfants et adultes sont accueillis par le ou les animateurs
- L'animateur présente les différents intervenants
- Prière



Jeu

VARIANTE DU TÉLÉPHONE ARABE

En fonction du nombre de joueurs, former plusieurs groupes d'environ 8 personnes de tous âges (en église, c'est sûrement plus simple de ne faire qu'une équipe). Chaque groupe se met en colonne, à la queue leu leu (tout le monde regarde dans la même direction).

L'animateur dit un mot (à vous de choisir et d'être créatif pour que ce ne soit pas trop simple !) à la dernière personne de la colonne et celle-ci doit taper sur l'épaule de celui qui est devant lui pour qu'il se retourne. Ensuite, elle mime le mot dit par l'animateur. Une fois que celui qui s'est retourné croit avoir compris le mot, il tape sur l'épaule du suivant et mime à son tour le mot. Ainsi de suite jusqu'à la dernière personne de la colonne ; quand elle croit avoir compris, elle dit le mot. Cela s'éloigne souvent du mot de départ.

Refaire le jeu plusieurs fois (en fonction de la rapidité, du temps à disposition...) en changeant l'ordre des joueurs au sein de la colonne et en changeant les personnes si vous avez le temps.

Remarque : essayez de trouver un moyen d'afficher le/s mot/s dit/s par l'animateur afin que l'assemblée le/s voie mais pas les joueurs. Cela facilitera la concentration du public sur le jeu et évitera que l'assemblée s'ennuie...!



But : représenter la transmission d'un message et montrer que ce n'est pas toujours évident de se faire comprendre



Découverte du thème

Des bonnes nouvelles fictives sont écrites sur des feuilles A4 en format paysage, disposées sur les murs de la salle. Des feuilles blanches sont à disposition pour noter les idées des enfants et des adultes.

Les enfants choisissent quelle nouvelle ils aimeraient qu'on leur annonce ou notent/ dessinent une autre idée. Pendant ce temps, les adultes réfléchissent à ce qu'est une bonne nouvelle pour eux et notent leurs idées sur une feuille (ou un post-it). L'animateur se balade ensuite dans la salle et interviewe quelques personnes d'âges différents (enfants, adultes, personnes âgées).

Exemples de nouvelles fictives : (pour les enfants)

- Tu as été choisi pour jouer le rôle principal dans un film
- Ta classe a gagné trois kilos de bonbons à un concours
- Ta famille a gagné un voyage gratuit et tu peux choisir la destination
- Avec un/e ami/e, vous avez été sélectionnés pour un jeu télévisé
- Des médecins ont trouvé un moyen de guérir le cancer de manière définitive
- Toutes les guerres vont s'arrêter à minuit

Interroger un ou deux enfants, un ou deux adultes, un ou deux personnes âgées sur les moyens qu'ils utiliseraient pour communiquer une bonne nouvelle le plus rapidement possible et à un maximum de gens. Noter les propositions sur un panneau ou un Flipchart.



Animation

CHANTS

Bonne nouvelle

JEM Kids 12

Jésus, espoir des nations

JEM 3 N° 903

Mon Rédempteur vit

JEM 3 N° 876

Merci

JEM 2 N° 454

TEXTE BIBLIQUE

La lecture du texte biblique peut être effectuée par l'animateur ou par une personne de l'assemblée. Un enfant peut être choisi par exemple pour varier la forme. Vous pouvez également mettre en scène le texte et le jouer devant l'assemblée.

Lire Luc 2.8-15

Dans cette histoire, une des promesses de Dieu se réalise, mais ça ne s'est pas fait du jour au lendemain. L'attente a été très longue ! En plus, ce n'était pas facile pour les Israélites de continuer à croire à la venue de leur Sauveur, parce qu'un autre peuple, les Romains, les dominaient encore et encore. Pendant plusieurs générations (400 ans), les Israélites ont attendu cette personne qui apporterait un réel changement

dans leur vie. Leur attente a fini par payer ! Leur Sauveur est né ! Imaginez la surprise des bergers quand l'ange leur a expliqué qu'ils trouveraient Jésus dans une mangeoire d'animaux !

Lire Luc 2.16-20

Sensibiliser l'assemblée au fait que Dieu a choisi des bergers pour aller annoncer la venue du Sauveur si attendu. Les bergers avaient une mauvaise réputation, les gens les considéraient comme des voleurs. Imaginer comment annoncer la naissance de Jésus aujourd'hui, de manière efficace. Y a-t-il des idées qui peuvent être mises en action ?

Interroger quelques personnes sur leur manière de partager leur foi autour d'eux ;

- Ont-elles envie de faire
- Aiment-elles le faire ?
- Comment s'y prennent-elles ?

Rappeler ce qu'est la Bonne Nouvelle : Jésus, le Fils de Dieu, venu sur la terre pour nous sauver en prenant tous nos péchés (passés, présents et futurs) lors de sa mort à la croix. C'est une bonne nouvelle parce que Jésus est mort à notre place (celui qui commet un péché mériterait la mort, selon les dix commandements, la loi de Dieu...) ! Prendre conscience que cette bonne nouvelle doit être partagée autour de nous, et pas seulement durant la période de Noël ! Quelles sont les personnes de mon entourage qui auraient besoin d'un message d'espoir ? Comment puis-je faire la différence autour de moi ?

ACTIVITÉ CRÉATIVE

Distribuer à chacun une ou plusieurs cartes et leur proposer d'écrire un petit message dessus (ex. Jésus t'aime ou qqch d'encourageant). Les enfants et les adultes pourront les distribuer à leurs amis, entourage, famille...

Former des petits groupes et prendre un moment pour prier pour les personnes auxquelles on aimerait remettre ces cartes.

Conclusion

Dieu choisit des personnes appartenant à toutes les catégories de la société pour transmettre une nouvelle qui va changer le monde ! Il y a d'autres histoires de la Bible où un enfant, ou une personne méprisée, est utilisé par Dieu : David, Samuel, la veuve...

Jésus n'est pas venu en roi ou en super-héros, mais en petit bébé qui devait encore grandir. Il est venu de manière humble et encore fragile. Susciter la réflexion dans l'assemblée en posant la question : pourquoi Dieu a-t-il choisi de faire venir son Fils sur la terre sous la forme d'un bébé ?



Prier pour conclure.