



Défi 6

LA BIBLE LE GRAND DÉFI

# DÉBORA

Juges 4.4-16

## Buts



« Démontrer » que la confiance en Dieu est capable de faire évoluer des situations désespérées.  
Rechercher et accepter la volonté de Dieu, même si cela peut nous paraître absurde et irréalisable.

## Timing

Accueil	5 min
Jeu	5 min
Découverte du thème	10 min
Animation	40 min
Texte biblique	35 min
Chants	5 min
Conclusion	5 min
Activité supplémentaire	10 min



## Matériel

**Accueil :** aucun matériel

**Jeu :**

- Foulards
- Grandes feuilles (Flipchart) ou feuilles A3
- Stylos feutres noirs (assez gros)

**Découverte du thème :** aucun matériel

**Animation :**

- Beamer

**Conclusion :** aucun matériel

**Activité supplémentaire :** aucun matériel





# Disposition de la salle

Rien de spécial, si ce n'est un espace sur « le devant de la scène »



## Accueil

- Les enfants (et adultes) sont accueillis par le ou les animateurs
- L'animateur présente les différents intervenants
- Prière



## Jeu

Demander à huit personnes, dont cinq enfants, de venir devant. Leur expliquer qu'ils vont avoir les yeux bandés et qu'ils vont devoir dessiner sur la feuille A3 (ou Flipchart) l'image ([annexe 1](#)) qui leur sera montrée avant. Leur demander s'ils ont besoin de quelqu'un pour les guider ou s'ils sont capables de le faire seul. Bander les yeux aux dessinateurs.

Les guides ont le droit de prendre la main de « l'aveugle » pour l'aider à dessiner, alors que celui qui n'a pas de guide doit se débrouiller seul.

**Pour aller plus loin :** Proposer à l'aveugle de se faire aider et voir le résultat.



But : avoir une confiance aveugle (comme Barac envers Deborah), et réaliser que faire confiance nous permet d'être capables de changer des situations désespérées.



## Découverte du thème

Demander aux enfants de venir s'asseoir devant.

Une fois qu'ils sont là, leur poser les questions suivantes directement.

- Chez qui vas-tu demander conseil quand tu en as besoin ?
- As-tu souvent besoin de conseils ?
- Si tu vas demander un conseil, écoutes-tu bien la réponse ou n'en fais-tu finalement qu'à ta tête ?
- Si tu vas faire quelque chose de très risqué, qui prendrais-tu avec toi ?
- Et quels objets ou outils prendrais-tu avant de t'engager dans cette opération périlleuse ?

**Petit jeu :** téléphone arabe (pour démontrer l'importance de l'écoute).



# Animation

## TEXTE BIBLIQUE

En ce temps-là, le peuple d'Israël n'avait pas de roi. Les Israélites avaient la possibilité de régler leurs problèmes auprès des juges qui remplissaient les mêmes fonctions qu'un roi.

- Qu'est-ce qu'un juge aujourd'hui ?
- A-t-il la même fonction qu'au temps d'Israël ?
- Les juges étaient parfois aussi des prophètes. Qu'est-ce qu'un prophète ?

Déborah avait cette double fonction, juge et prophète.

Être capable de compléter les réponses des personnes de l'assemblée ! Relever la particularité, en ce temps-là, qu'une femme puisse exercer cette fonction.

Avant Déborah, le peuple d'Israël vivait un temps de paix. La présence égyptienne (qui était une grande puissance à l'époque) dissuadait les petits peuples de guerroyer.

Mais, au temps de Déborah, le peuple d'Israël était sous le joug de Canaan, car ils étaient retombés dans leurs travers. Yabîn maltraitait les Israélites depuis plus de vingt ans. C'est à ce moment qu'ils ont décidé de crier à Dieu (v. 3). Dieu a choisi Déborah pour faire passer son message. C'était une femme humble qui aimait et respectait le Seigneur.

*Pour que les enfants participent à l'enseignement, il est possible de leur faire jouer ou mimer une petite mise en scène de ce texte.*

### **Lire Juge 4. 4-9**

=> Projeter la carte ([annexe 2](#))

=> Proposer à quelqu'un de lire

Un jour, Déborah reçut des consignes de la part de Dieu. Et pas n'importe lesquelles, c'était carrément une préparation à la guerre. Sans rechigner à la tâche, elle convoqua Barac et lui transmit ses instructions. Mais Barac n'était pas forcément très confiant, car le peuple d'Israël n'était plus un peuple puissant, d'autant plus qu'il est précisé que Yabîn possédait neuf cent chars de fer. Ce qui constituait une force armée monumentale pour l'époque.

Barac hésitait : était-ce un manque de confiance en lui ? Un scepticisme aigu concernant l'issue de la bataille ? Ou alors faisait-il preuve d'une grande lucidité en s'avouant à lui-même qu'il est incapable de combattre seul et que, par conséquent, il avait besoin de la présence de Dieu (représentée par Déborah, la prophétesse) pour aller de l'avant ?

De plus, Barac était conscient qu'il ne recevrait aucun honneur pour cette bataille

(ce qui était important en ce temps-là).  
C'était très surprenant, à l'époque, qu'une femme passe avant un homme !!!

### ILLUSION D'OPTIQUE

Faire une petite expérience pour montrer que les apparences peuvent être trompeuses. Comme ici, les apparences tendraient à montrer que les Israélites se feraient massacrer, mais ce ne fut pas le cas, car Dieu était avec eux.

Montrer l'[annexe 2](#).

Les deux ronds blancs du centre sont de la même dimension. Mais à cause des ronds qui les entourent, l'un semble plus grand que l'autre.

### Lire Juge 4.10-16

=> Projeter la carte ([annexe 3](#))

=> Proposer à quelqu'un de lire

Nous voilà donc au moment fatidique. Les deux armées se font face. Cependant, les Israélites sont encore considérés comme perdants. C'est à ce moment-là que l'aide de Dieu va être déterminante ! Nous ne savons pas exactement comment cette aide s'est manifestée, mais on peut penser que Dieu a envoyé une pluie torrentielle qui a embourbé les chars de Yabîn. Une fois les chars immobilisés, l'énorme avantage de Canaan est réduit à néant. Il ne reste « plus qu'à » terminer le travail.

Voilà comment la confiance en l'Éternel peut être d'une efficacité déconcertante.

## CHANTS

### Célébrez l'Éternel

Jem Kids N°13

### Mon auto, Jésus la guide

Jem Kids N° 102

# Conclusion

### Rappeler les points importants de ce passage :

- Il nous faut nous armer de persévérance pour encourager des personnes à rencontrer Dieu, mais n'oublions pas que Dieu est avec nous pour nous donner les forces et le courage nécessaires pour accomplir notre « mission », à savoir, répandre la Bonne Nouvelle (Jésus mort et ressuscité pour nous sauver de la mort que nous méritons pour nos péchés) et faire de toutes les nations des disciples (Matthieu 28.19).
- Faisons confiance à Dieu et rappelons-nous comment il a agi dans la Bible et dans notre vie !



À la fin du culte, les enfants se tiennent à la sortie de la salle et veillent à ce que chaque personne de l'assemblée reparte avec une carte ou un encouragement qui a été écrit par quelqu'un lors de l'animation.



# Activité supplémentaire pour le culte de l'enfance

## JEU : ZORRO, LE MÉCANO

Les participants forment un cercle. Il faut désigner deux personnes qui quittent la salle et qui reviendront pour trouver qui est Zorro, le mécano. Pendant ce temps, les autres participants se mettent d'accord pour désigner qui sera Zorro, le mécano. Celui-ci fera discrètement des mouvements que les autres participants devront imiter. Le but étant, pour les deux personnes sorties de la pièce au début, de trouver qui est Zorro, le mécano.

Ensuite, refaire la même chose mais avec deux Zorros. Cela va automatiquement semer la confusion. Après, leur expliquer que c'est ça (confusion, chaos) qui se passe quand on suit deux maîtres.





