



Défi 1

LA BIBLE LE GRAND DÉFI

LA PROMESSE DE DIEU À NOÉ

Genèse 9.8-17

Buts



Apprendre ce qu'une alliance signifie.
Appuyer sur le fait que Dieu nous a fait une PROMESSE et qu'il tient TOUJOURS ses promesses.

Timing

Accueil	5 min
Jeu	10 min
Découverte du thème	15 min
Animation	44 min
Contexte biblique	3 min
Texte biblique	10 min
Activité	15 min
Résumé	10 min
Chants	5 min
Conclusion	10 min
Activité supplémentaire	15 min



Matériel

Accueil : aucun matériel

Jeu :

- Une feuille blanche
- Une pelote de ficelle (ou de laine)
- Stylos
- Épingles de nourrice

Découverte du thème :

- Image arc-en-ciel
- Un bac pouvant contenir de l'eau (davantage type plateau que seau d'eau)
- Une lampe de poche (la plus puissante possible)

- Un miroir
- Une feuille blanche

Animation :

- Post-it
- Stylos
- Feuille A3 ou Flipchart

Conclusion :

- Stylos

Activité supplémentaire pour culte de l'enfance :

- Cerceaux





Disposition de la salle

Aucune disposition spéciale n'est nécessaire.



Accueil

- Les enfants et adultes sont accueillis par le ou les animateurs
- L'animateur présente les différents intervenants
- Prière



Jeu

Donner une feuille à chaque groupe (définir le nombre de groupes au moment du jeu, mais ne pas constituer de groupe avec plus de dix participants), ainsi qu'une épingle de sûreté (ou un trombone)

Chaque membre du groupe découpe un bout de la feuille et écrit une promesse dessus, sans la montrer aux autres.

Chacun garde le bout de feuille avec sa promesse.

Donner une pelote par groupe. Le premier en possession de la pelote demande à quelqu'un de son équipe s'il est d'accord de faire équipe (alliance) avec lui. Si oui, il garde le bout de la pelote et lance le reste de la pelote vers celui qui a accepté de faire l'alliance et ainsi de suite jusqu'à ce que chacun ait reçu la pelote.

Épingler le morceau de feuille avec la promesse sur la ficelle (comme une tyrolienne) et la faire glisser vers son prochain.

Lire la promesse dès qu'ils la reçoivent.

Si les enfants ne savent pas écrire, ils peuvent faire un mini dessin !



But : faire comprendre qu'une alliance lie deux (ou +) personnes ensemble



Découverte du thème

De préférence, rassembler les enfants à l'avant afin d'avoir un meilleur dialogue lors des questions.

Dieu regrette d'avoir créé les humains car, du soir au matin, ils ne pensent qu'à faire le mal. Sauf Noé qui a une attitude de cœur qui plaît au Seigneur.

Dieu décide donc « d'en finir avec les humains » (Genèse 6.13). Ensuite, il ordonne à Noé de construire un immense bateau, parce que Dieu a l'intention d'envoyer des pluies torrentielles sur la terre afin de noyer la race humaine.

- Cela ressemble-t-il au Dieu que tu connais ?

En utilisant l'arc-en-ciel ([annexe 1](#)), demander aux enfants s'ils en ont déjà vu un.

- Où et à quel moment l'ont-ils vu ?
- Ont-ils été impressionnés par le nombre de couleurs ?
- Ont-ils pu les compter ?

Sont-ils au courant que la lumière du soleil ne paraît que blanche à nos yeux ?

En réalité, la lumière contient du rouge, de l'orange, du jaune, du vert, du bleu, de l'indigo, et du violet. Et c'est lorsque la lumière du soleil rencontre des gouttes d'eau que le rayon de lumière est divisé. C'est pour cela que nous voyons toutes ces magnifiques couleurs dans un arc-en-ciel.

Appeler devant la scène huit personnes, dont cinq enfants.

Faire une expérience en « créant » un arc-en-ciel. ([annexe 2](#))

Maintenant, si ce splendide arc-en-ciel n'était pas seulement un phénomène naturel, mais qu'il avait aussi une signification ? Une signification merveilleuse et pleine d'es-pérance ?

Demander aux enfants s'ils en ont déjà entendu parler, si oui, où et à quel moment ?



Animation

CONTEXTE BIBLIQUE

Les hommes pèchent tellement que Dieu regrette de les avoir créés et décide donc de détruire : la terre, les humains, les animaux, les petites bêtes et même les oiseaux (Genèse 6.7). Cependant, Dieu se montre bon avec Noé.

Dieu lui demande donc de construire une arche (un gros bateau), d'y entrer avec sa famille et une paire de chaque espèce d'animaux afin de préserver la continuité de la race humaine et animale. Après plus de quarante jours et quarante nuits de pluies continuelles, cela s'arrête. Un certain temps s'écoule pour que l'eau redescende. Noé et sa famille peuvent enfin sortir de l'arche.

TEXTE BIBLIQUE

Lire Genèse 9.8-12 => Faire lire un verset par enfant

La notion importante à retenir dans ce texte est très certainement la notion d'alliance.

Dieu a conclu une alliance avec Noé, ses descendants ainsi qu'avec sa création. Demander aux enfants d'expliquer ce qu'ils ont compris. Approfondir au cas où cette notion serait encore abstraite.

- Cette alliance s'applique-t-elle aussi aux animaux qui ont vécu ce périple avec Noé et ses descendants ? (v. 10)
- Cette « vieille » alliance s'applique encore à eux aujourd'hui (oui car Dieu, malgré les inondations, n'a plus jamais détruit la terre par l'eau).
- Y a-t-il une promesse dans cette alliance ?
- Dieu tient-il TOUJOURS ses promesses ?
- À l'inverse, les humains ont-ils toujours tenu leurs promesses envers Dieu ?
- Comment les gens se comportent-ils de nos jours ?
- Qu'en penses-tu ?

ACTIVITÉ

Exposer une grande feuille divisée en deux colonnes. D'un côté « Dieu » et de l'autre les « hommes ». Ensuite, distribuer des post-it, écrire ou dessiner dessus une promesse que Dieu a faite aux hommes et vice-versa.

Et venir les coller sur la grande feuille.

Lire Genèse 9.12-17 => Demander à un ado de lire

- Quel est le signe de l'alliance de Dieu avec les humains ?

Projeter au beamer la réflexion suivante :

Dieu a promis qu'il ne détruirait plus jamais la terre avec de l'eau. Cependant, il y a toujours d'énormes inondations qui détruisent des bâtiments, qui tuent des gens et qui en déplacent un nombre considérable. Pourquoi à ton avis ?

Qu'est-ce qu'une alliance ?

C'est Dieu qui s'engage avec les hommes, même s'ils continuent de faire le mal, Dieu ne détruira plus jamais la planète avec de l'eau.

Prenons l'exemple de la fin du calendrier maya qui annonçait la fin du monde : rien n'est jamais arrivé !

RÉSUMÉ

Prendre les images concernant les quatre alliances ([annexe 3](#)).
Mettre les images des différentes alliances par terre, dans le désordre. Puis appeler 4 personnes (de préférence des enfants) pour qu'ils viennent les remettre dans l'ordre. Placer les images au-dessus de leur tête et montrer l'ordre chronologique à toute l'assemblée.

L'alliance conclue avec Adam et Ève, l'alliance conclue avec Noé (ne plus JAMAIS détruire le monde par l'eau), l'alliance conclue avec Abraham (descendance aussi nombreuse que les étoiles) et LA dernière alliance conclue avec les êtres humains : la venue, la mort et la résurrection de Jésus-Christ qui est le point culminant du plan de Dieu.

CHANTS

Multicolore

Jem Kids N° 107

Seigneur notre maître

Jem Kids N° 131

Conclusion

Apprendre par cœur le verset suivant (par exemple en utilisant des images pour illustrer le verset) :

Dieu redit à Noé : « L'arc-en-ciel est le signe de l'alliance que je fais entre moi et tous les êtres vivants qui sont sur la terre. » Genèse 9.17

Donner le poisson arc-en-ciel ([annexe 4](#)). Écrire une promesse dessus (donner quelques exemples et les laisser libres d'en ajouter d'autres). Dessiner le poisson avec, si possible, les couleurs de l'arc-en-ciel.

Terminer par la prière en encourageant les participants à croire aux promesses données par Dieu et aux alliances qu'il a conclues avec les hommes.

Encourager les enfants à garder le poisson « arc-en-ciel » près d'eux afin qu'ils se souviennent des nombreuses promesses de Dieu.





Activité supplémentaire pour le culte de l'enfance

ÎLES PARADISIAQUES

Prendre des cerceaux, les disposer dans la salle. Ils serviront d'îles. Il faut compter environ trois îles pour 16-20 participants et quatre pour 21-25 participants.

Entre 1 et quatre poursuivants doivent attraper les enfants libres et les prendre par la main afin de former une chaîne. Les deux personnes se trouvant à l'extrémité de la chaîne ont la capacité de continuer à attraper. Dès qu'une chaîne de quatre personnes attrape encore un fuyard, ce dernier crie : sauve qui peut !!!

À ce moment-là, tous les fuyards tentent de se réfugier sur une île. Ces îles peuvent abriter cinq personnes au maximum (à adapter en cas de besoin). Les fuyards peuvent s'aider pour que personne ne tombe de l'île. Ceux qui n'ont pas trouvé de refuge deviennent les poursuivants au début de la partie suivante.



But : montrer qu'il est important de se mettre à l'abri au moment venu



Arc-en-ciel

- Place le miroir de biais au bout du plat.
- Éclaire l'eau à l'aide de la lampe de poche, de manière à ce que le faisceau lumineux frappe la partie du miroir qui est recouverte d'eau.
- Tiens la feuille de papier devant le miroir pour capter la lumière réfléchié par le miroir.

Un arc-en-ciel apparaît sur la feuille blanche.





L'ALLIANCE CONCLUE AVEC ADAM ET ÈVE



L'ALLIANCE CONCLUE AVEC NOÉ



L'ALLIANCE CONCLUE AVEC ABRAHAM



L'ALLIANCE CONCLUE AVEC LES HUMAINS

