



Défi 18

LA BIBLE LE GRAND DÉFI

LA PAROLE DE DIEU

2 Timothée 3.10-17

Buts



Encourager chacun dans sa vie de tous les jours.
Expérimenter la notion de persévérance dans la lecture de la Parole.

Timing

Accueil	5 min
Jeu	15 min
Découverte du thème	5-10 min
Animation	50-60 min
Texte biblique	5 min
Chants	10 min
Témoignages	15-20 min
Activité créative	20-25 min
Conclusion	5 min



Matériel

Accueil : aucun matériel

Jeu :

- Scotch de carrossier (mettre à l'avance)

Découverte du thème : aucun matériel

Animation :

- Bible(s)

- Versets encourageants déjà trouvés par l'animateur
- Crayons de couleur
- Feutres
- 2 corbeilles/chapeaux

Conclusion : aucun matériel





Disposition de la salle

Mettre les rangs de chaises (bancs...) face à face, légèrement perpendiculairement à la scène. Cela signifie que les gens se regardent au lieu de tous regarder dans la même direction. Laisser un espace libre entre les rangs qui se regardent pour le 1er jeu.



Accueil

- Les enfants et adultes sont accueillis par le ou les animateurs
- L'animateur présente les différents intervenants
- Prière



Jeu

Faire un quadrillage de 4 carrés sur 4 avec du scotch de carrossier, de dimensions égales, pouvant contenir la longueur d'un pied (adulte ou enfant, à vous de choisir en fonction de la place disponible).

Ensuite, imaginer un chemin à parcourir qui passe par tous les carrés une seule fois. Commencer le chemin à un coin du quadrillage ; vous pouvez aller en diagonale, à gauche, à droite sans sortir du quadrillage. Les joueurs devront reproduire le chemin que vous avez imaginé en commençant par la première case que vous leur aurez indiquée.

À chaque fois qu'ils marcheront sur la mauvaise case au mauvais moment, vous direz : BIP ! et ils devront revenir au départ.

Le but est que tout le groupe réussisse à parcourir le chemin sans se tromper.

Variante : sans parler !

Conseil : reproduisez votre quadrillage et votre chemin sur un bout de papier pour vous en souvenir !

En fonction du nombre d'enfants/de personnes que vous aurez, vous pouvez faire deux quadrillages ou plus et donc deux groupes ou plus. Par contre, il vous faudra quelqu'un pour s'occuper de/s l'autre/s quadrillage/s !



But : expérimenter la persévérance



Découverte du thème

Aller interroger quelques personnes sur leur ressenti pendant le jeu.

- Était-ce difficile ?
- Ont-ils eu du plaisir ?
- Comment ont-ils vécu le fait que l'animateur ne les aidait pas ?
- De quelle manière le groupe a-t-il vécu le jeu ; compétition ou entraide ?

- Demander à ceux qui le veulent de raconter une expérience où ils ont dû persévérer. Comment ont-ils fait pour persévérer ?
- Y avait-il des gens qui se moquaient d'eux ?
- Comment ont-ils vécu cela ?



Animation

TEXTE BIBLIQUE

Lire 2 Timothée 3.10-17

Dans ce passage, Paul encourage Timothée à ne pas se laisser décourager dans son témoignage de la Bonne Nouvelle. Malgré les attaques, les moqueries ou les barrières auxquelles il peut être confronté, Paul lui conseille de se souvenir de ce qu'il a appris sur Dieu et de lui faire pleinement confiance. En effet, Dieu vient en aide à ceux qui le servent et les soutient dans leur mission.

CHANTS

Ta Parole

JEM 828

Livre «terrible»

JEM Kids 94

Ta bienveillance

JEM 595

TÉMOIGNAGES

Demander à quelques enfants, puis à quelques adultes, par qui ils sont encouragés. Et au sein de l'Église ? Y a-t-il un « climat » d'encouragement ? Si non, demander à quelques personnes (adultes et enfants) s'ils ont des idées pour que les gens se sentent plus unis, proches les uns des autres. C'est important de pouvoir se soutenir et s'encourager aussi (et surtout !) entre frères et sœurs en Christ !

Temps de silence : expliquer la raison de le faire (écouter Dieu) pour réfléchir aux témoignages qu'ils ont entendus.

ACTIVITÉ CRÉATIVE

Former des groupes d'environ dix personnes (générations mélangées). Que chaque groupe puisse discuter sur des versets ou des phrases qui les encouragent.

Après dix ou quinze minutes, un volontaire de chaque groupe passe devant pour citer quelques versets ou phrases qui ont été mentionnés durant l'échange.

Dans un deuxième temps, distribuer à chacun une carte et proposer que chaque personne écrive des encouragements et/ou versets pour quelqu'un.

Récolter toutes les cartes dans deux corbeilles.

Exemples d'encouragements :

- Dieu est ma force
- Je n'ai peur de rien, car Dieu me protège
- Peu importe où je vais, Jésus est avec moi tous les jours

Exemples de versets encourageants à proposer si nécessaire :

- Philippiens 4.13 « Je peux tout par celui qui me fortifie. »
- 1 Pierre 5.7 « Déchargez-vous sur lui de tous vos soucis, car lui-même prend soin de vous. »
- 2 Timothée 1.7 « Car ce n'est pas un esprit de timidité que Dieu nous a donné, mais un esprit de force, d'amour et de sagesse. »



But : inviter chacun à se tourner vers les autres pour se soutenir, s'encourager régulièrement !

Conclusion

Rappeler les points importants de ce passage :

- Il faut nous armer de persévérance pour encourager des personnes à rencontrer Dieu, mais n'oublions pas que Dieu est avec nous pour nous donner les forces et le courage nécessaires pour accomplir notre « mission », à savoir, répandre la Bonne Nouvelle (Jésus mort et ressuscité pour nous sauver de la mort que nous méritions pour nos péchés) et faire de toutes les nations des disciples (Matthieu 28.19).
- Faisons confiance à Dieu et rappelons-nous comment il a agi dans la Bible et dans notre vie !



À la fin du culte, les enfants se tiennent à la sortie de la salle et veillent à ce que chaque personne de l'assemblée reparte avec une carte ou un encouragement qui a été écrit par quelqu'un lors de l'activité créative.